

**Attention :** Ce logiciel ne prend pas en charge le CMJN. Il peut donc y avoir certaines différences de couleurs entre la création sur Photopea (RVB par défaut) et l'impression (CMJN). Les couleurs fluo ressortiront plus ternes ou d'une couleur approchante.

## Préambule

<https://photopea.com>

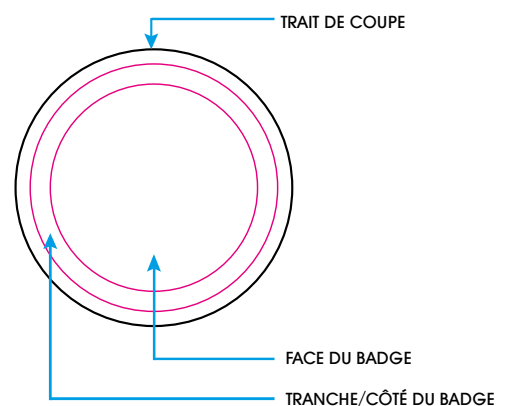
Couplé avec nos gabarits réalisés pour les Z'accros, il vous permettra de réaliser facilement vos badges d'équipes.

Photopea est un logiciel en ligne, c'est à dire qu'il s'affiche sur votre navigateur. Il vous faut donc bien différencier la barre des menus du navigateur de celle de Photopea, préférez des navigateurs tels que Google Chrome, Firefox ou Edge,.

## 1. Descriptif de nos gabarits

Qu'il s'agisse de badges ronds, carrés, rectangles ou ovales, nos gabarits sont systématiquement composés de trois zones:

- La face du badge.
- Le côté/tranche (pour les formats ronds et ovales) ou le dos/revers du badge (pour les formats carrés et rectangles).
- Le fond perdu, (la partie du badge invisible une fois le badge fabriqué).



## 2. Utilisation du gabarit et des calques

### A. Qu'est-ce qu'un calque ?

Tout comme une feuille de papier-calque, un calque contient généralement un morceau d'image.

Les calques se superposent dans l'ordre voulu pour former une image.

Dans notre cas, nos calques permettent de séparer les parties telles que le fond, d'une part et les différents repères de pliage/coupe d'autre part.

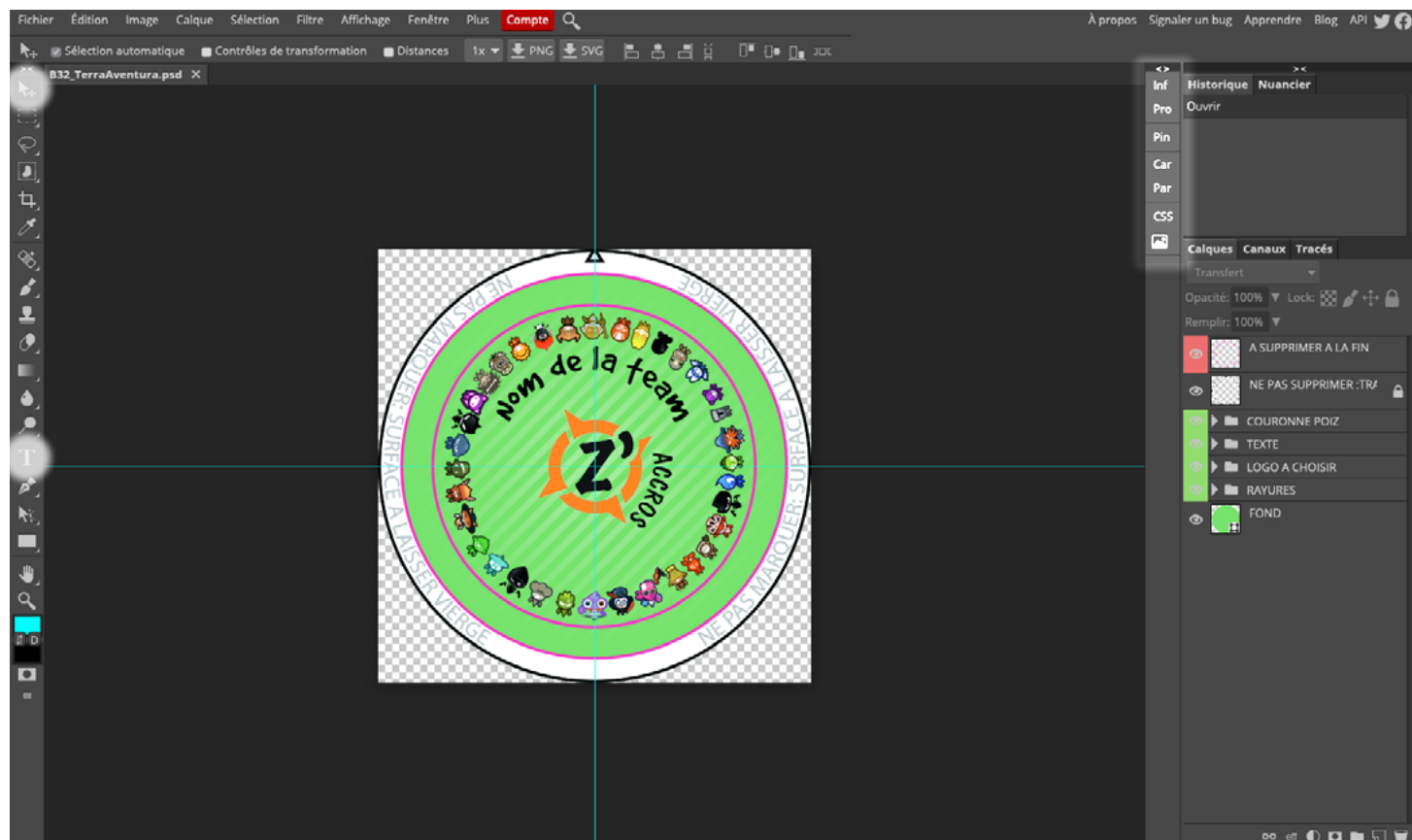
### B. Ouvrir un gabarit avec Photopea

Après avoir accédé au site [Photopea.com](https://photopea.com), une interface avec diverses propositions s'ouvre à vous.

Choisissez «Ouvrir depuis l'ordinateur» et cherchez l'un des deux gabarits Photoshop «B25\_TerraAventura.psd» ou «B32\_TerraAventura.psd» selon la taille de badge souhaitée.




## C. Présentation de l'interface et des outils utiles à la réalisations de vos badges.



**Outils déplacement :** il s'agit de l'outil vous permettant de déplacer les différents objet de votre maquette. Lorsqu'il est sélectionné vous pouvez également décider des options de fonctionnement de cet outils à l'aide des cases à cocher dans la barre supérieure : Sélection automatique, Contrôles de transformation, Distances.

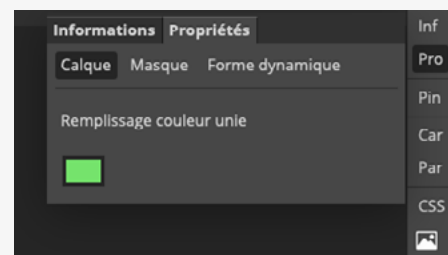


- Sélection automatique vous permet en cliquant sur un objet d'accéder direct au calque dans lequel il se trouve.
- Contrôles de transformation vous permet lorsqu'il est coché de modifier la taille d'un objet en utilisant les poignées  (proportionnellement à l'aide de la touche shift)
- Distances donne des indications de dimensions et de position de l'objet sélectionné en pixel.

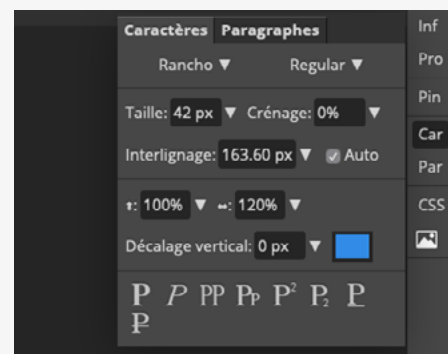
**Outil texte :** il s'agit de l'outil permettant d'effectuer des modifications sur des calques de texte ou d'en créer de nouveaux.

Dans cette barre les 2 éléments nécessaires à la réalisation des badges sont «Pro» (Propriétés) et «Car» (Caractères).

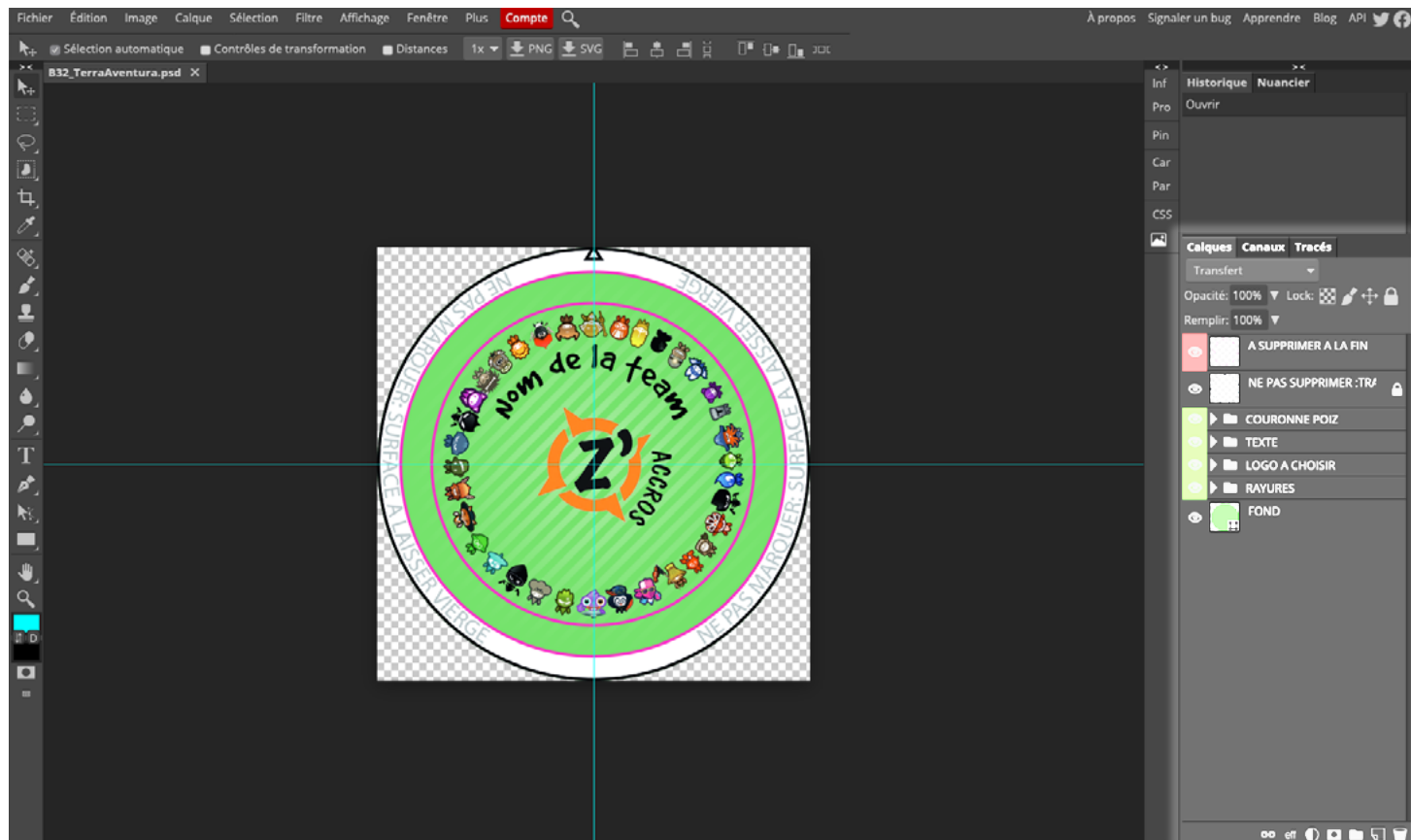
- Propriétés : dans cette rubrique 3 sous éléments sont à disposition, l'élément «Calque» est celui qui permettra de modifier la couleur d'un élément, notamment la couleur de fond du badge.



- Caractères : dans cette rubrique vous pourrez accéder au propriétés des calques de texte, la taille et sa couleur notamment.



## D. Composition de nos gabarits vierges



Nos gabarits sont composés de plusieurs calques. Voici les différentes zones de travail avec les différents calques :

*Vous pouvez désactiver les calques à l'aide de l'œil à gauche du calque pour qu'ils n'apparaissent plus.*

### 1. Calque «A SUPPRIMER A LA FIN» :

Ce sont les cercles magenta délimitant la tranche du badge et la face du badge. Une fois votre visuel fini, il faut supprimer le calque : sélectionner le calque et cliquer sur la poubelle. Vous pouvez aussi désactiver le calque à l'aide de l'œil à gauche du calque pour qu'il n'apparaisse plus.

### 2. Calque «NE PAS SUPPRIMER : TRAIT DE COUPE» :

Il doit être conservé impérativement et sans aucune modification de votre part. En effet, il contient le trait de coupe et doit rester à cet emplacement par rapport aux autres calques. Il est indispensable à la bonne production de votre commande.

### 3. Dossier «COURONNE POIZ»

#### a. Calque «COURONNE\_POIZ»

Il s'agit du calque comprenant le cercle de Poi'z, si celui-ci ne vous convient pas vous pouvez le désactiver en cliquant sur l'œil à gauche du calque.

### 4. Dossier «TEXTE»

- a. Calque «Nom de la Team - Rancho»
- b. Calque «Nom de la Team - Age»
- c. Calque «Nom de la Team - GoodDog Plain»

Ces 3 calques vous permettent de choisir la police qui vous convient pour le nom de votre Team, dans la rubrique «Car» vous pourrez choisir taille, le style et la couleur de police vue en page 2.

### 5. Dossier «LOGO A CHOISIR» :

- a. LOGO ZACCROS
- b. LOGO TERRA AVENTURA

Le gabarit comporte le logo des Z'accros ainsi que celui de Terra Aventura, vous avez la possibilité de les déplacer et modifier leur taille grâce à l'outil sélection.

### 6. Dossier «RAYURES» :

À activer ou désactiver en fonction de votre souhait.

### 7. Calque «FOND» :

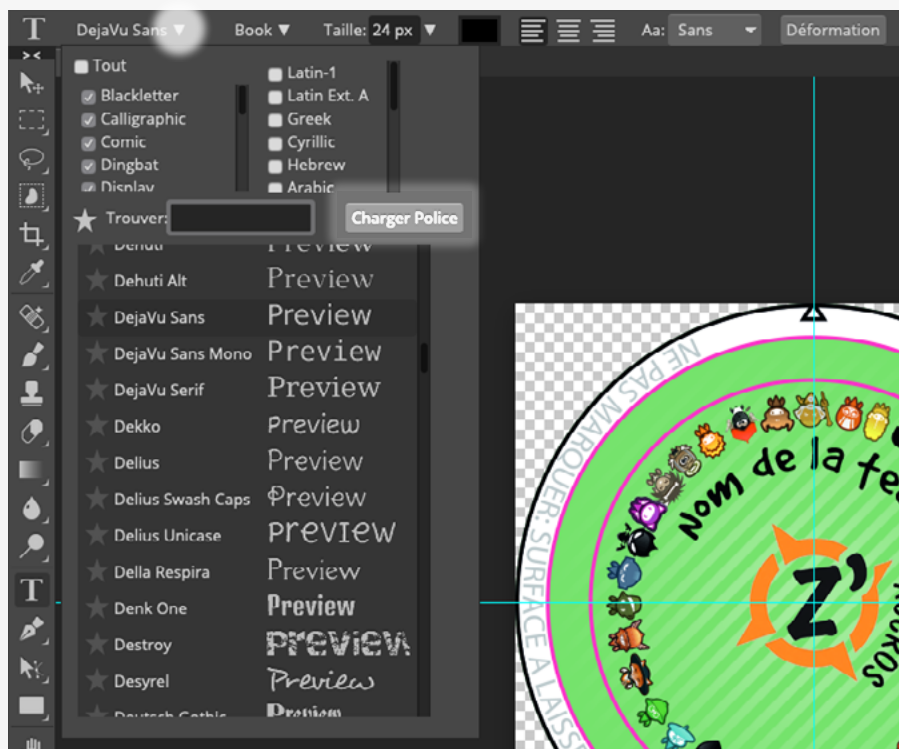
Ce calque est celui qui permet de changer la couleur de fond de votre badge grâce à la rubrique «Pro» puis «Calque» vues en page 2.

### 3. Charger une police de caractère


Si toutefois vous constatiez que l'une des polices de caractère ne s'est pas chargée à l'ouverture du gabarit ou que vous souhaitez utiliser votre propre police de caractère, il est possible de les charger dans Photopea.

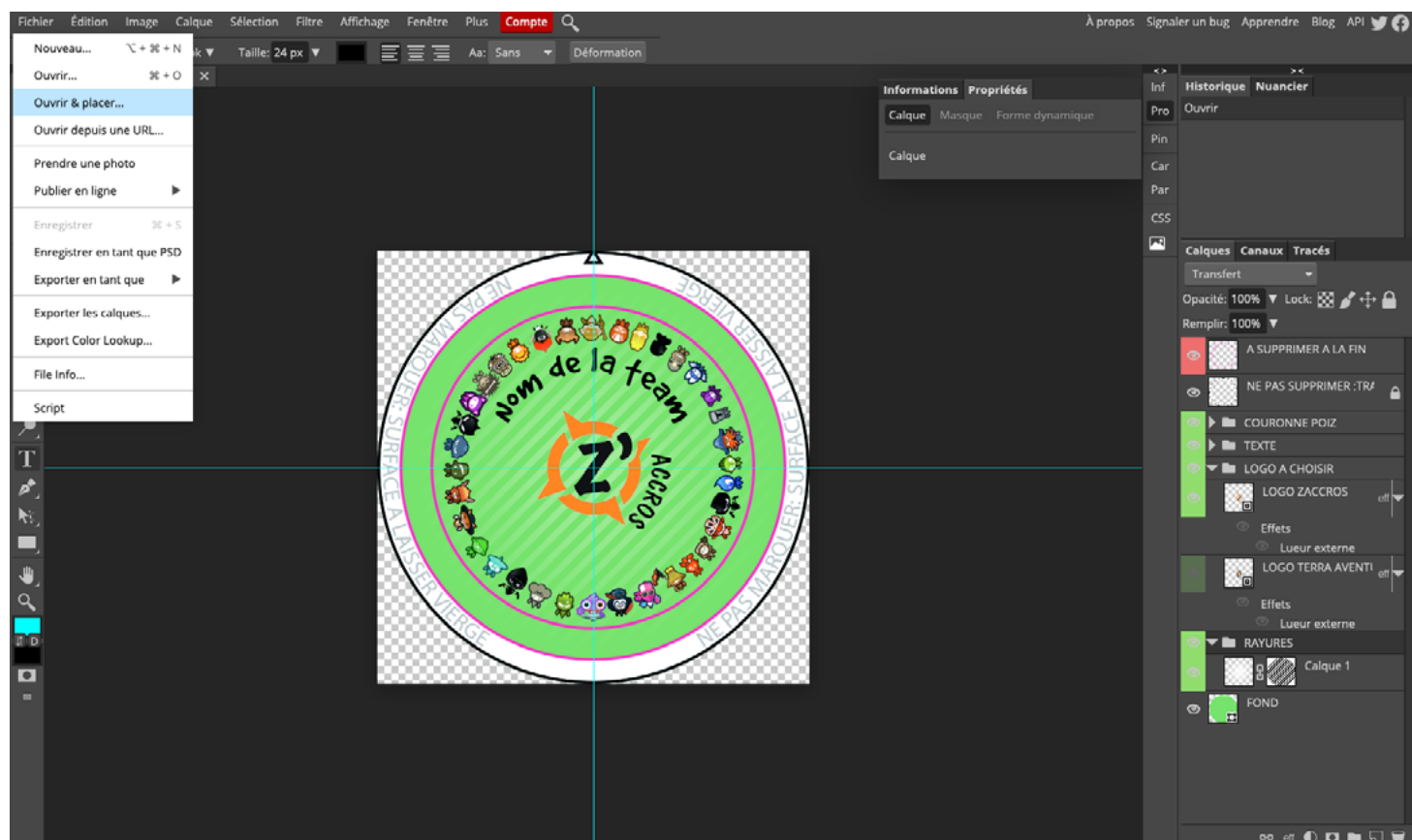
Lorsque l'outil Texte **T** est sélectionné, vous avez dans la barre supérieure la possibilité d'accéder au sous menu de police via la petite flèche blanche.

Vous pouvez cliquer sur «Charger Police» afin d'accéder au dossier dans lequel se trouve la ou les police(s) que vous souhaitez utiliser, vous les retrouverez ensuite dans le listing de police qui se situe sous ce bouton.



### 4. Importation d'un logo / visuel déjà existant

Si vous souhaitez importer une autre image, un autre logo que ceux que nous vous proposons, il vous suffit d'accéder au menu «Fichier» puis «Ouvrir & placer...» sélectionnez votre nouveau visuel qui va s'importer sur un nouveau calque, puis vous pouvez le positionner ou le redimensionner comme vous le souhaitez avec l'outil Sélection,  remplacez éventuellement votre calque si nécessaire dans la fenêtre calque en fonction de la superposition souhaitée.



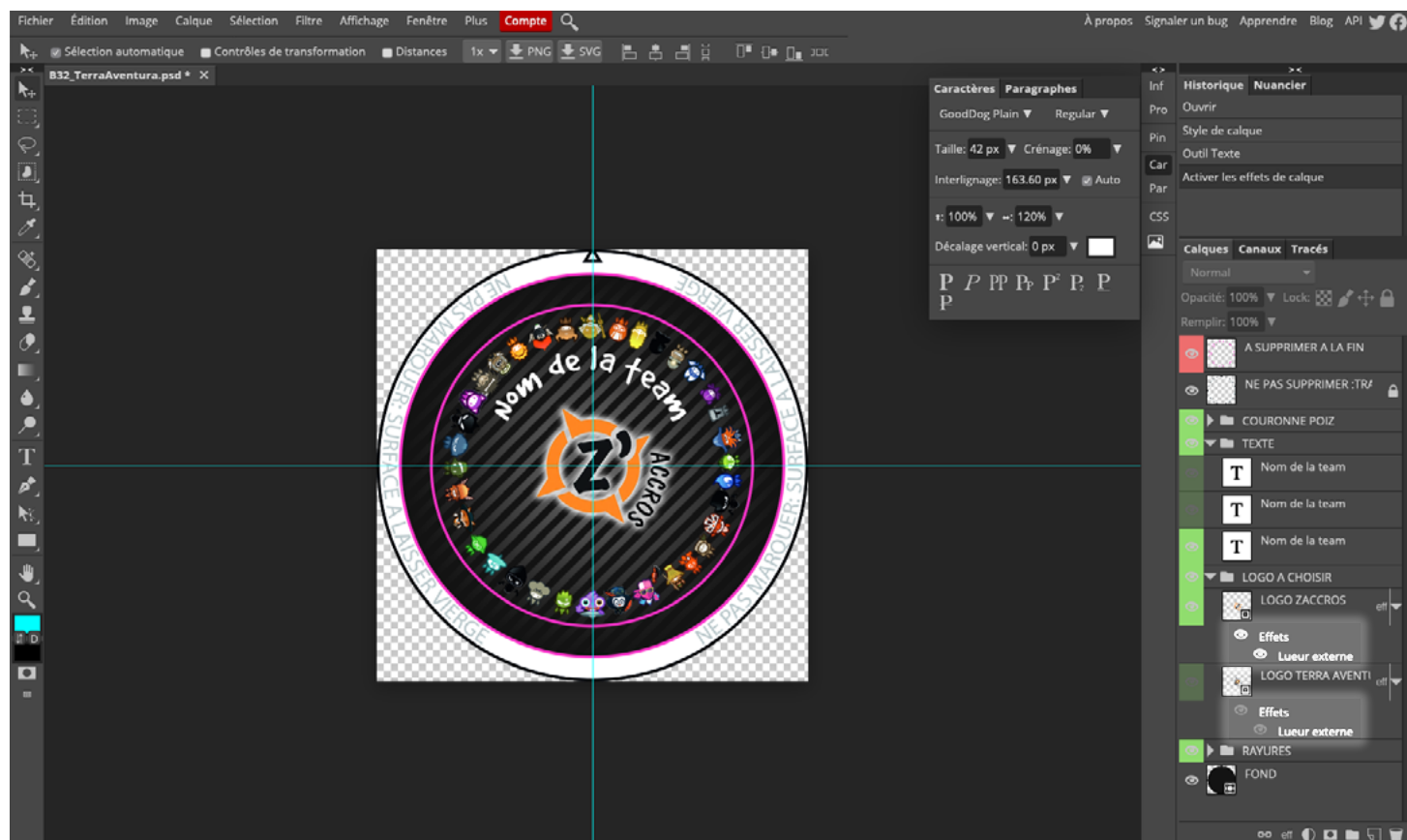


## 5. Option d'effets

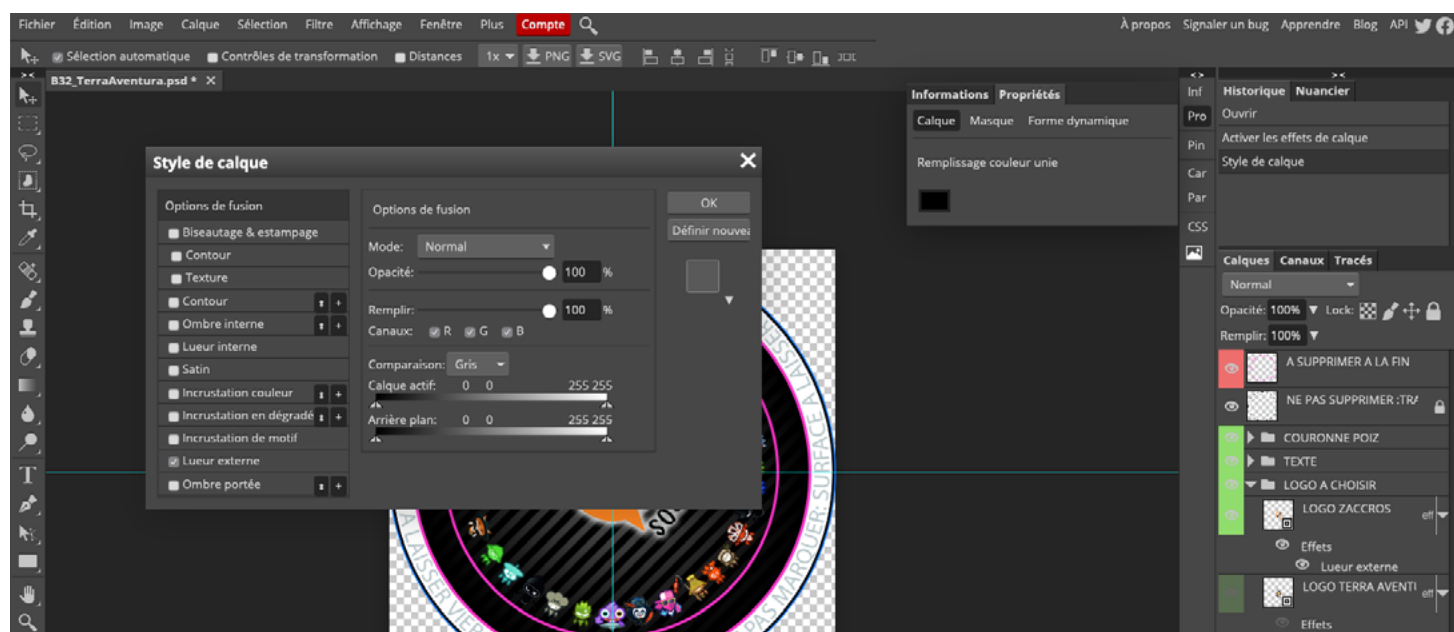
Si vous choisissez d'attribuer une couleur foncée à votre fond, les logos «ZACCROS» ou «TERRA AVENTURA» risque de ne plus être visible, il vous est proposé dans nos gabarits un effet qui va vous permettre de le ou les faire ressortir.



Pour activer l'effet, il vous suffit de cliquer sur l'oeil  à côté du sous-calque nommé «Effets» pour chacun des logos.



Pour aller plus loin, vous pouvez double cliquer sur le mot «Effets» de ce sous-calque qui vous ouvrira une fenêtre avec l'ensemble des effets à votre disposition, **à vous de jouer !**



## 6. Prévisualisation du fichier à fournir

Votre fichier tel que vous devez le réaliser dans nos gabarits :



Votre fichier tel que vous devez nous l'envoyer :



Votre badge tel qu'il sera une fois pressé :



### MAUVAIS EXEMPLE

Le visuel et le texte dépassent de la face du badge :



## 7. Enregistrement de votre fichier

Merci de respecter scrupuleusement les 2 étapes qui suivent afin de fournir des fichiers qui répondent à nos attentes.

### A. Masquer les calques et repères

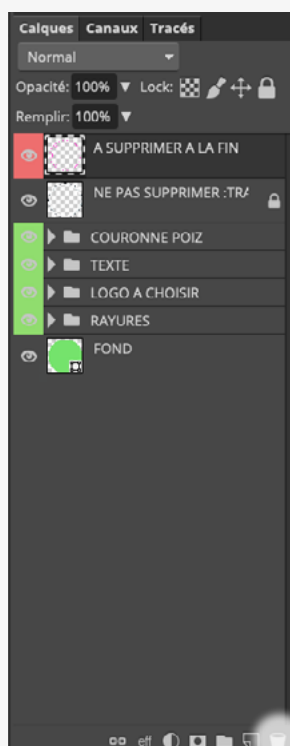
Désactivez le calque rouge «A SUPPRIMER A LA FIN» contenant les deux plus petits cercles roses/magenta en décochant la case du calque afin qu'ils n'apparaissent pas à l'impression.

Ou bien en supprimant le calque sélectionné avec la petite corbeille dans votre onglet des calques.

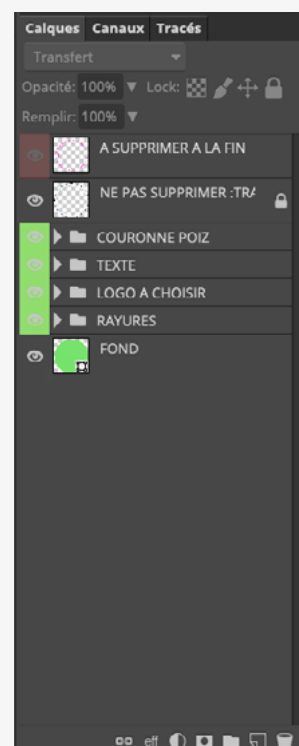
Faites glisser le calque jusqu'à la corbeille ou un simple clic sur la corbeille suffit.

**Attention** à laisser le calque contenant le trait de coupe noir «NE PAS SUPPRIMER» en place.

Calque activé



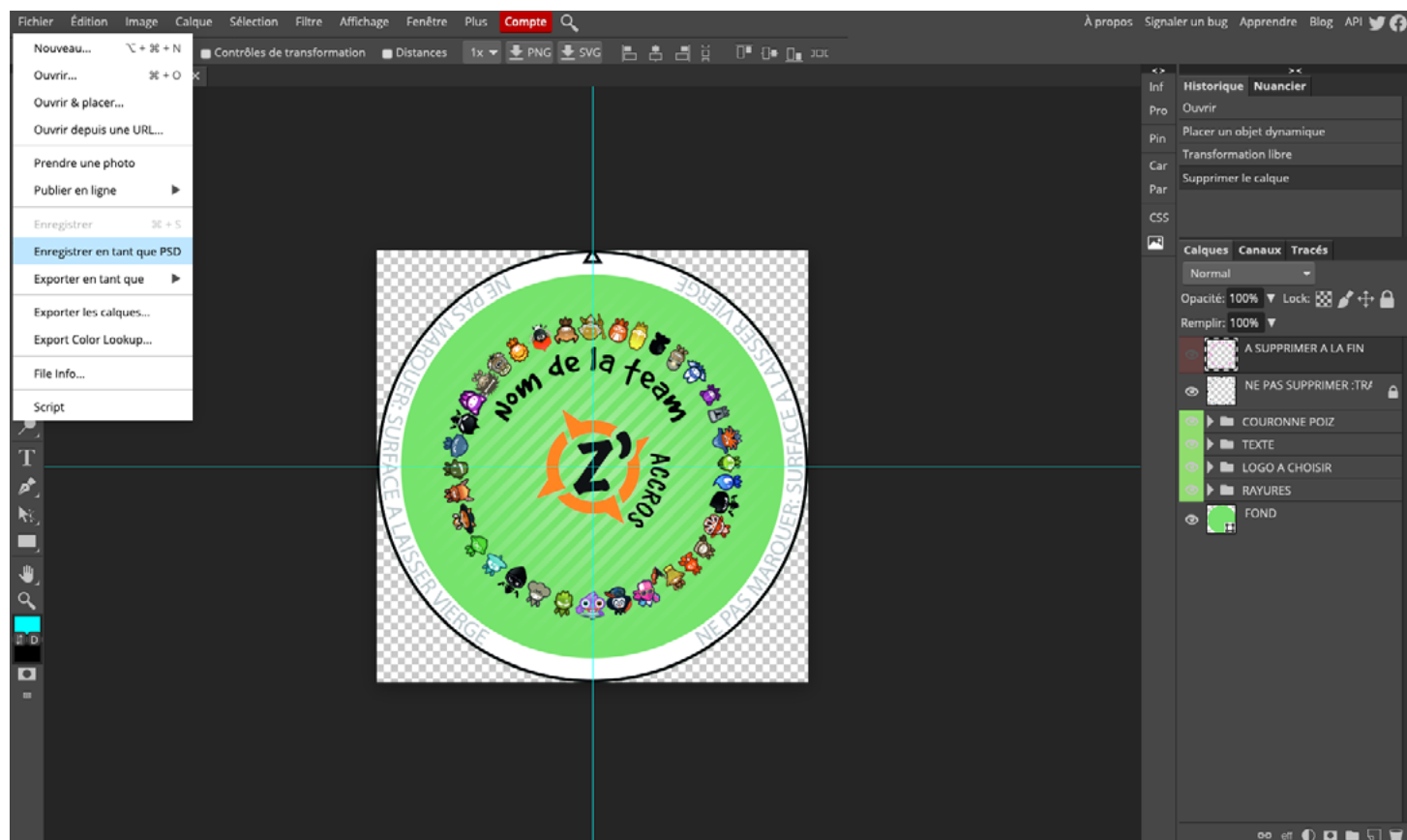
Calque désactivé



## B. Enregistrement du fichier

Pour enregistrer l'image, cliquez sur «Fichier», puis sur «Enregistrer en tant que PSD» dans la barre de menu en haut.

Vous pouvez choisir un enregistrement sous .jpeg cependant, nous préconisons le format .psd afin de pouvoir rééditer le fichier par la suite.



---

**Attention :** hormis si vous chargez un fichier Zip lors du passage de commande, le site renommera automatiquement les fichiers chargés en se basant sur la quantité commandée par fichier.

---

**Votre visuel est prêt,  
vous pouvez maintenant passer commande via notre site internet :**

Profitez de 12% de remise avec notre code  
**TERRA12FB**

